



tid til status

Dreamgames startede ud under betegnelsen Game City Aalborg, men for godt ét år siden blev projektet speeded op og ændrede iden forbindelse navn til Dreamgames. I det forgange år er der sket mange spændende tiltag under Dreamgames paraplyen, hvorfor vi i dette nyhedsbrev vil benytte lejligheden til både at gøre status og vende blikket fremad.

baggrund & vision

Dreamgames blev født på initiativ af Aalborg Erhvervsråd i efteråret 2004 som følge af Nordjyllands satsning på oplevelsesøkonomi samt regionens kompetencer indenfor højteknologi. Med denne udvikling følger naturligt et fokus på indholdssiden til disse nye højteknologiske medier, i form af uddannelses tilbud, nye virksomheder og aktiviteter. Nordjylland rummer således de faglige kompetencer, der skaber de IT-baserede oplevelser. Det er derfor vigtigt at have et forum, hvor disse kompetencer kan mødes, udveksles og bearbejdes, således at nye ideer, projekter og virksomheder får rum til at udvikle sig.

Dreamgames har skabt dette forum i form af både fysiske og virtuelle rammer, der skal give studerende, professionelle og entusiastiske amatører de bedst mulige udviklingsbetingelser, således at regionens eget vækstlag fastholdes og kompetencer udefra tiltrækkes. Dreamgames er derfor meget mere end et netværk, der arrangerer gå-hjem-møder, workshops og konkurrencer. Dreamgames skaber ligeledes gunstige rammer for iværksætteri blandt andet ved hjælp af et spilstudie, et servicecenter og en investeringsfond.

Visionen er, at Dreamgames ved at skabe et attraktivt miljø, der syder af kreativ energi, og hvor samarbejde, viden- og erfaringsdeling er i centrum, er medvirkende til, at Nordjylland bliver centrum for et cluster af virksomheder, der udvikler og producerer komponenter til IT-baserede oplevelser.

aktuelt

TOPTUNET SPILSTUDIE

Det er nu en realitet. Dreamgames Spilstudie er toptunet, og vi glæder os til at byde velkommen til mange spændende spiludviklingsfirmaer.

ROLLESPILS NETVRÆKSMØDE

Den 18. september afholder vi rollespils netværksmøde. Temaet for mødet vil være det samarbejde teaterfolk og proceskonsulent har, når teater bliver organisationsudvikling.

DREAMGAMES NETVÆRKS MØDE

Den 31. august afholder vi igen netværksmøde i Dreamgames, hvor bl.a. Niko Jal Hyldig fra Aalborg Universitet vil være på besøg og viser en demo af deres projekt.

Læs meget mere om Dreamgames og alle vores aktiviteter på www.dreamgames.dk

året der gik i Dreamgames

Dreamgames har siden sin start i oktober 2004 sat mange skibe i søen i håb om at bidrage positivt til udviklingen af spilindustrien i det nordjyske, hvilket som beskrevet nedenfor har resulteret i mange spændende projekter.

Dreamgames.dk - et virtuelt mødested

Dreamgames har etableret en hjemmeside, der løbende bliver opdateret med netværkets aktiviteter samt mere generelle nyheder om spilbranchen. Hjemmesiden indeholder tilmed et forum, hvor man som registreret medlem kan diskutere forskellige emner med andre spilinteresserede samt indlægge sin profil, så andre i netværket kan blive orienteret om ens kompetencer. Det giver nye og etablerede spiludviklingsfirmaer mulighed for at spotte potentiel arbejdskraft.

Dreamgames Spilstudie - fra idé til virkelighed

Dreamgames har ligeledes lavet et spilstudie for nystartede spiludviklingsfirmaer, hvor der bliver stillet lokaler og faciliteter til rådighed for en rimelig pris, og hvor iværksætterne kan få rådgivning i forbindelse med opstart af ny virksomhed, samt bistand i forbindelse med jura, økonomistyring og markedsføring. Der sidder pt. en virksomhed med 6 ansatte, og der er en virksomhed mere på vej. Desuden har Dreamgames været med til at etablere to spiludviklingskonsortier med hhv. 15 og 2 medlemmer.

Rollespilsnetværk - rollespil som professionelt HR-værktøj

Ud af Dreamgames netværket er udspunget et selvstændigt netværk, der beskæftiger sig med brugen af rollespil som et professionelt værktøj til læring, organisatorisk forandring og menneskelig udvikling. Der har i foråret været et enkelt netværksmøde med temaet: "Læring, der spiller en rolle", hvor Mads Lunau og Barbera Simonsen var oplægsholdere.

Netværksaktiviteter & oplægsholdere

Dreamgames har udover det virtuelle rum nogle fysiske rammer i Dreamhouse, hvor medlemmer af netværket kan mødes, og hvor de fysiske netværksaktiviteter afvikles. Der er indtil nu udover en mere generel information om "det der rører sig" indenfor for branchen, som f.eks. opstart af nye spilprojekter osv., blevet afholdt fire netværksmøder, hvor der har været oplæg fra følgende personer:

Lars Konzack - Multimedier på AAU om spilindustrien og dens sammensætning, med særligt fokus på mulige organisationsstrukturer

Jakob Kortbæk - Advokatfirmaet Henrik Christensen og partnere om ophavsrets-, patent- og markedsføringslovgivningen i forhold til spiludvikling samt mulige organisationsformer.

Ask Agger - Zentropa Interaction om rollespil som et redskab til kommunikation og læring på et professionelt plan - et område med et stort vækstpotentiale

John Tørring og Martin Schwab - Zenaria om integrationen og brugen af multikompetencer, inklusiv beskrivelse af et kreativt projekts faser

RollespilsGalleriet om udvikling af kommunikation, samarbejde og personlige kompetencer via fiktionsrammer, teatermetoder og rollespil

Thomas Nielsen - Progressive Media om mobiltelefonen som en spilplatform i rivende udvikling

Igamez - 7. semesterprojekt fra AAU fremlæggelse af et system, der kan bruges til håndtering af spilsalg, distribution, afregning, indderretning mv.

et aktivt & bredt favnende netværk

Som udgangspunkt var formålet med Dreamgames at få samlet folk med interesse for spiludvikling i et aktivt og inspirerende netværk, hvilket indtil nu er lykkedes over al forventning. Dreamgames har på kun 1½ år formået at danne et solidt netværk med omkring 120 enkeltpersoner, der alle professionelt eller på amatørbasis interesserer sig for computerspil og interaktive medier. Dreamgames' medlemmer kan inddeles i følgende grupperinger:

Etablerede erhvervsfolk
mediefirmaer, computerspilfirmaer og freelancere

Iværksættere
primært indenfor de kreative industrier

Undervisere & studerende
fra bl.a. IT-Vest, Aalborg Universitet, Animationsskolen i Viborg Nordjyllands Erhvervsakademi, Århus Universitet

De entusiastiske amatører
andre med interesse for computerspil og spiludvikling

Det, at netværket er en blanding af både entusiastiske amatører, studerende og professionelle, skaber et dynamisk forum, hvor medlemmerne på tværs af faglige kompetencer og professionel status inspirerer hinanden. Derved opstår ikke blot nye idéer. Iværksætterne og de studerende

får tilmed muligheden for at sparre med mere erfarede folk fra branchen, der igen får mulighed for at spotte de unge talenter. Dreamgames bliver dermed bindeleddet mellem erhvervslivet og de kreative. Der skabes et miljø, hvor det er tilladt at drømme, og hvor idéer bliver til virkelighed.

Mere end et netværk

Dreamgames har primært fungeret som vært ved en række spændende netværksmøder med indlæg fra interessante og aktuelle oplægsholdere. Oplægsholdere der på en eller anden måde har en finger på pulsen i forhold til spilindustrien og de interaktive medier og som har været villige til at inddrage netværksdeltagerne i en konstruktiv dialog. Det har været væsentligt, at de aktiviteter, der har fundet sted i Dreamgames regi, har taget udgangspunkt i netværksdeltageres ønsker og behov, således at de har fået lov til at forme netværket og dets indhold. Dreamgames er dog begyndt at konceptudvikle, fordi Nordjylland rummer en mængde talenter og gode idéer, der skal have de bedst mulige vækstbetingelser. Derfor har Dreamgames etableret et spilstudie, nogle servicepakker samt en investeringsfond. Det giver nystartede spiludviklingsfirmaer mulighed for at få etableret de fysiske og praktiske rammer, der skal til, inden en idé kan blive til virkelighed. Målet med denne konceptudvikling er, at Dreamgames inden udgangen af 2010 har været med til at etablere 10 nye spilvirksomheder i Nordjylland.