

DREAMGAMES

EFTERÅRSKALENDER 08

Efteråret i Dreamgame byder på en lang række spændende netværksmøder med fokus på alt fra værktøjer som animering og brug af enginens til mere emnebaserede temaer indenfor computerspil - spil som et middel og spil med musikken som fokus.

- 21/08 **WORKSHOP - TEMA: ANIMATION**
Kim Kaurin fra Teknisk Skole afholder workshop i animering med udgangspunkt i 3DS MAX.
- 18/09 **NETVÆRKS MØDE - TEMA: COMPUTERSPIK SOM ET MIDDEL**
Jacob Christensen fra Cego fortæller om deres måde at bruge spil på - suppleret af Jesper Hauerslev (tidligere AAU), som vil oplyse os indenfor sine teorier om fiktionsbranding.
- 09/10 **NETVÆRKS MØDE - TEMA: VÆRKTØJER**
David Helgasson fra Unity vil demonstrere deres engine. Vi arbejder i øjeblikket på at få dette indslag suppleret af en ekstra oplægsholder.
- 24/10 **MULTIMEDIAMANIA**
Åbent hus i Bretteville og demonstration af fremtidens computerspil v/ hhv. DADIU, Medialogi-studerende m.fl. Gå ikke glip af et enestående indblik i den digitale verden.
- 04/12 **MINIKONFERENCE - TEMA: MUSIC&GAMES**
Man kan kombinere musik og computerspil på mange måder hvadend vi taler læringsspil eller ren underholdning. Konferencen bliver af international karakter.

Det er gratis at deltage i arrangementerne, der som udgangspunkt foregår i Bretteville, Brettevillesgade 14 (Aalborg). Meld dig ind i Dreamgames på www.dreamgames.dk.

Vi glæder os til at se dig!



DREAMGAMES

Dreamgames er en del af Bretteville Hotspot, der er nordjyllands store satsning indenfor udvikling af digital indholdsproduktion - projektet er støttet af EU's regionaludviklingsmidler.

DEN EUROPÆISKE UNION

Den Europæiske Fond
for Regionaludvikling



Vi investerer i din fremtid

