



INVITATION

Præsentation af afgangsspil fra DADIUs 3. årgang

Torsdag d. 3. april kl. 10-13.15
Auditorium 1, IT-Universitetet, Rued Langgaards Vej 7, 2300 København S

Program:

- 09.30-10.00: Kaffe og croissanter i Atrium
- 10.00-10.30: Hold 1 præsenterer computerspillet It's Mime Time!
- 10.30-11.00: Hold 2 præsenterer computerspillet A Corny Voyage
- 11.00-11.30: Hold 3 præsenterer computerspillet Crystalline
- 11.30-11.45: Pause
- 11.45-12.15: Hold 4 præsenterer computerspillet Karma Cab
- 12.15-12.45: Hold 5 præsenterer computerspillet Dish Washington
- 12.45-13.15: Hold 6 præsenterer mobilspillet Play

Om spillene:

Spillene er lavet af afgangsstuderende fra Det Danske Akademi for Digital, Interaktiv Underholdning. Det er akademiets tredje årgang, der bliver færdige. De har – sideløbende med deres almindelige studier på universiteter og kunsthøjskoler i hele Danmark – deltaget i to computerspilsproduktioner.

På produktionerne har de i hold produceret et computerspil på en måned. De har både fundet på idéen bag og udviklet spillet. Som noget helt særligt er der i år for første gang udviklet et mobilspil. Hvert hold er sammensat af en spildesigner, en instruktør, en projektleder, visuelle designere, programmører, animatorer og audiodesignere.

Under spilproduktionen har fire af holdene blogget på DRs hjemmeside. Følg med her:
<http://www.dr.dk/spil/afgangsspil08/>

Om Det Danske Akademi for Digital, Interaktiv Underholdning:

Akademiet er et unikt dansk samarbejde mellem Danmarks Designskole, Animationsinstruktør-uddannelsen ved Den Danske Filmskole, Animationsværkstedet i Viborg, Danmarks Tekniske Universitet, Aarhus Universitet, Aalborg Universitet, Københavns Universitet, IT-Universitetet og spilindustrien. Akademiets blev officielt stiftet i januar 2005, men er resultat af et årelangt samarbejde mellem de involverede uddannelser og spilindustrien. Læs mere på www.dadiu.dk.

Vi glæder os til at se jer – tilmelding er ikke nødvendig.